Descripción del sistema

Corporación Juntos Construyendo Futuro



Presentado por:

Fabian Andres Olarte Vargas

1. Historial de cambios.

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Versión del documento | Numero de cambios | Fecha de cambio | Descripción del cambio | Persona que realizo el cambio |
| 1.0 | 2 | 13/03/2022 | **Aspectos iniciales del proyecto, ciclo de vida y otros aspectos:** Creación de los parámetros iniciales del proyecto en base a la informacion recogida. | Fabian Olarte Vargas |

**Tabla de contenidos.**

1. Introducción.
2. Aspectos iniciales del proyecto.
   1. Visión del software.
   2. Objetivos
   3. Restricciones
3. Entregables – Calendarización.
   1. Evolución del plan.
4. Contexto del proyecto.
   1. Modelo de ciclo de vida.
   2. Lenguajes y herramientas.

Lista de figuras.

* Figura 1 – Modelo Canvas

Lista de tablas.

* Tabla 1 – Entregables a lo largo del proyecto.

**Introducción.**

El presente documento tiene como propósito establecer las bases del proyecto, es este se fijarán las herramientas que se utilizarán para el desarrollo de este, como serán los roles de cada integrante del equipo en la implementación de este proyecto.

La propuesta planteada se basa en un software a modo de sistema de informacion capaz de gestionar información que es recolectada en cada uno de los procesos de la *Corporación Juntos Construyendo Futuro,* tambien ayudara a facilitar la visualización del estado de cada uno de los proyectos desarrollados por la corporación, es decir, dar un seguimiento del proceso de cada uno de los proyectos, mas adelante profundizaremos en cada una de estas funcionalidades.

Un vez finalizado el documento se tiene como objetivo facilitar el entendimiento de cómo será el desarrollo de este proyecto, ya que al ser a mediano y largo plazo se necesitará ser específicos para que cualquier equipo pueda entender y a su vez continuar desarrollando sin necesidad de volver a pasos ya realizados anteriormente.

**Aspectos iniciales del proyecto**

**Visión del software.**

El software a desarrollar tiene como objetivo facilitar y optimizar procesos de trabajo de la *Corporación Juntos Construyendo Futuro,* este software será capaz de facilitar la gestión y la recopilación de los diferentes escenarios de trabajo, puesto que uno de sus procesos de trabajo es realizar visitas a diferentes comunidades a lo largo del territorio nacional, por eso se necesitara de una herramienta capaz de recopilar la informacion en cualquier lugar y tener a su vez una gestión centralizada de toda esta informacion recolectada. Por otra parte este software tambien brindará un control y seguimiento en cada proyecto, es decir, puesto que la corporación realizar diferentes proyectos a mediano y largo plazo se necesita una herramienta que pueda ayudar al seguimiento y control del estado de cada uno de estos proyectos.

Este software dispondrá de usuarios los cuales tendrán diferentes roles, por lo cual se desarrollará un control de las aplicaciones que pueda usar cada usuario, todo esto con el fin de que cada rol pueda cumplir su labor especifica y haya un orden en cada proceso, es decir, cada usuario tendrá un nivel de acceso de informacion y aplicación. Los diferentes tipos de usuarios serán: *Profesional de campo* el cual es encargado de movilizarse a diferentes comunidades y realizar diferentes acompañamientos a lo largo del tiempo, este tipo de usuario tendrá la disponibilidad de recopilar y cargar información al software desde cualquier parte, además tendrá acceso a su historial de informes cargados y datos de los integrantes de las comunidades. Luego encontramos a los *Coordinadores* los cuales son encargados de dirigir equipos conformados de profesionales de campo, con el fin de seguir y controlar el proceso a llevar para el desarrollo de un proyecto y/o tarea especifica, además tendrá acceso a toda la informacion cargada por los profesionales de campo. El siguiente tipo de usuario es el *directivo* el cual se encarga de visualizar el proceso y tomar acciones dependiendo al proceso actual para poder llevar a cabo con éxito los diferentes proyectos, este tendrá acceso a toda la informacion detallada del proyecto con el fin de hacer seguimientos. Tambien tenemos al administrador del sistema el cual podrá personalizar variables de estado, formularios y reportes de carga, es decir, se encarga de gestionar la parte especifica de la administración de un proyecto, asignando coordinador y los profesionales de campo, y por último tenemos al super usuario el cual podrá gestionar los roles, es decir, podrá asignar diferentes roles a cada usuario, tambien puede crear módulos para la gestión correcta de un proyecto, por ejemplo, crear módulos de carga de reportes, módulos de validación, etc. Además tendrá informacion a todos los datos existentes en el sistema para hacer validaciones de calidad y además podrá cumplir el mismo rol del administrador

Timeline

Description automatically generated

**Figura 1 – Canvas**

En la *figura 1* se puede evidenciar el modelo Canvas para un entendimiento del producto, cabe resaltar que toda la informacion que se esta mostrando esta en las historias de usuario disponibles en los recursos al final del documento.

**Objetivos.**

**Objetivo general:** Desarrollar un software para gestionar y recopilar informacion, además que pueda proporcionar una ayuda en la visualización del estado de avance de cada uno de los proyectos a desarrollar.

**Objetivos específicos:**

* El software será capaz de ayudar en la recopilación de datos y poder cargarlos desde cualquier parte.
* Brindar un espacio de ayuda en el seguimiento y control del avance de cada proyecto.
* Ayudar en el proceso de búsqueda de informacion mediante filtros para facilitar su búsqueda.
* Dar un control de versiones de cada formulario que se suba a este.
* Ayudar en el proceso de llenado de la información.
* Etiquetar la informacion.
* Dar un espacio donde se encuentre la informacion de cada miembro de las diferentes comunidades.
* Brindar una estructura de variables para la recopilación ordenada de datos.
* Ayudar con la creación de indicadores operativos o estado.
* Brindar un espacio donde se encuentren las tareas pendientes para cada persona.
* Dar la posibilidad de crear módulos para poder administrar de una mejor forma un proyecto.

**Restricciones.**

Una vez desarrollado el software se necesitará el recurso de una base de datos la cual será capaz de guardar toda la informacion necesaria para el correcto funcionamiento de este.

**Entregables – Calendarización**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Numero de entregable | Descripción de entregable | Fecha |
| 1 | Recolección de la informacion: Dirigir sesiones con diferentes personas con el fin de recoger los requisitos que debe tener el software. | 08/03/2022 |
| 2 | Descripción del sistema a desarrollar: En base a la información recogida se desarrollará un documento explicando formalmente el propósito y los objetivos que deberá tener el sistema. | 15/03/2022 |
| 2.1 | Descripción técnica del desarrollo del producto: Se establecerán los parámetros para el desarrollo de del sistema, tales como el ciclo de vida que tendrá este, lenguajes y herramientas a utilizar, plan de aceptación y la organización del proyecto. | --- |
| 3 | Diseño de los procesos y comportamiento del sistema: Se diseña los procesos que estructuran el sistema, además se prestara la vista lógica del sistema y muckups. | --- |
| 3.1 | Diseño de las interfaces: Se diseñarán las interfaces en las herramientas y lenguajes descritos. | --- |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

**Tabla 1 – Entregables a lo largo del proyecto**

En la anterior tabla se puede evidenciar como serán los entregables a los largo del proyecto, cabe resaltar que al ser un proyecto a mediano y largo plazo varios equipos estarán trabajando en este, por lo cual se requiere que cada equipo agregue sus entregables de acuerdo con el estado del proyecto y de acuerdo con el tiempo que estén manejando.

**Evolución del plan.**

Como se ha venido mencionando este proyecto se desarrollará a mediano y largo plazo por lo cual en esta sección será importante destacar cuales son las secciones que variaran con el paso de tiempo y con el paso de los diferentes equipos que pasen por el proyecto. Las secciones que van a variar son:

* Esta misma sección se deberá ir completando, dependiendo el alcance del trabajo que vaya a desarrollar el equipo.
* La sección de entregables – calendarización debe ser actualizada por los diferentes equipos y con el alcance que ellos le den al tiempo que van a estar desarrollando el proyecto.
* La sección de organización del proyecto y comunicación va a variar dependiendo los roles que van a estar dentro del equipo.
* La sección de administración del proyecto es importante que sea desarrollada por el equipo que vaya a implementar y desarrollar la aplicación, ya que hay temas sobre los métodos y herramientas de estimación.

**Contexto del proyecto.**

**Modelo de ciclo de vida del proyecto.**

**Lenguajes y herramientas.**